Tarea

Que es un Constructor?

Un **constructor** es un método especial de una clase que se llama automáticamente siempre que se declara un objeto de esa clase.

Su función es inicializar el objeto y sirve para asegurarnos que los objetos siempre contengan valores válidos.

Cuando se crea un objeto en Java se realizan las siguientes operaciones de forma automática:

1.  Se asigna memoria para el objeto.

2. Se inicializan los atributos de ese objeto con los valores predeterminados por el sistema.

3. Se llama al constructor de la clase que puede ser uno entre varios.

El constructor de una clase tiene las siguientes características:

Tiene el mismo nombre que la clase a la que pertenece.

En una clase puede haber varios constructores con el mismo nombre y distinto número de argumentos (se puede sobrecargar)

No se hereda.

No puede devolver ningún valor (incluyendo void).

Debe declararse público (salvo casos excepcionales) para que pueda ser invocado desde cualquier parte donde se desee crear un objeto de su clase.

**MÉTODO CONSTRUCTOR POR DEFECTO**

Si para una clase no se define ningún método constructor se crea uno automáticamente por defecto.

El **constructor por defecto** es un constructor sin parámetros que no hace nada. Los atributos del objeto son iniciados con los valores predeterminados por el sistema.

Ejemplo:

|  |
| --- |
| public class Taxi { //El nombre de la clase        private String ciudad; //Ciudad de cada objeto taxi      private String matricula; //Matrícula de cada objeto taxi      private String distrito; //Distrito asignado a cada objeto taxi      private int tipoMotor; //Tipo de motor asignado a cada objeto taxi. 0 = desconocido, 1 = gasolina, 2 = diesel        //Constructor: cuando se cree un objeto taxi se ejecutará el código que incluyamos en el constructor      public Taxi (String valorMatricula, String valorDistrito, int valorTipoMotor) {          ciudad = "México D.F.";          matricula = valorMatricula;          distrito = valorDistrito;          tipoMotor = valorTipoMotor;      } //Cierre del constructor          //Método para obtener la matrícula del objeto taxi      public String getMatricula () { return matricula; } //Cierre del método        //Método para obtener el distrito del objeto taxi      public String getDistrito () { return distrito; } //Cierre del método        //Método para obtener el tipo de motor del objeto taxi      public int getTipoMotor () { return tipoMotor; } //Cierre del método    } //Cierre de la clase |